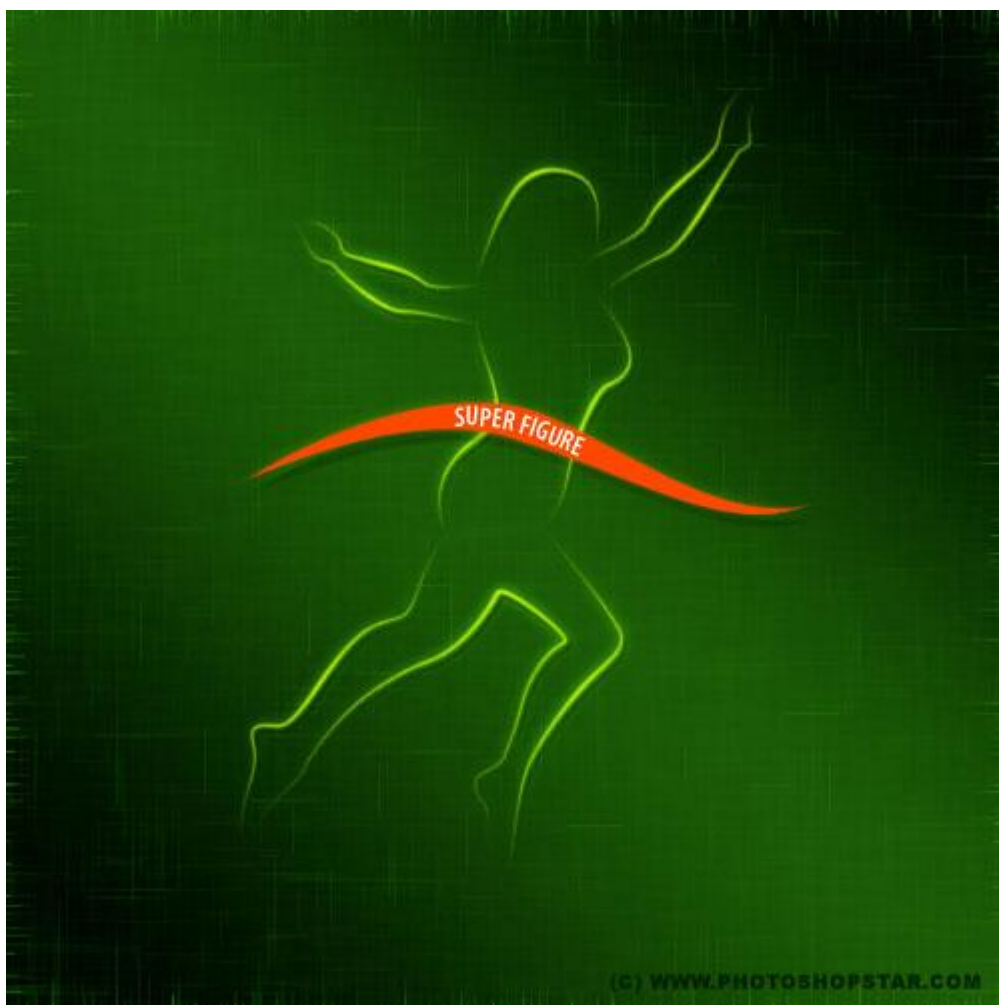
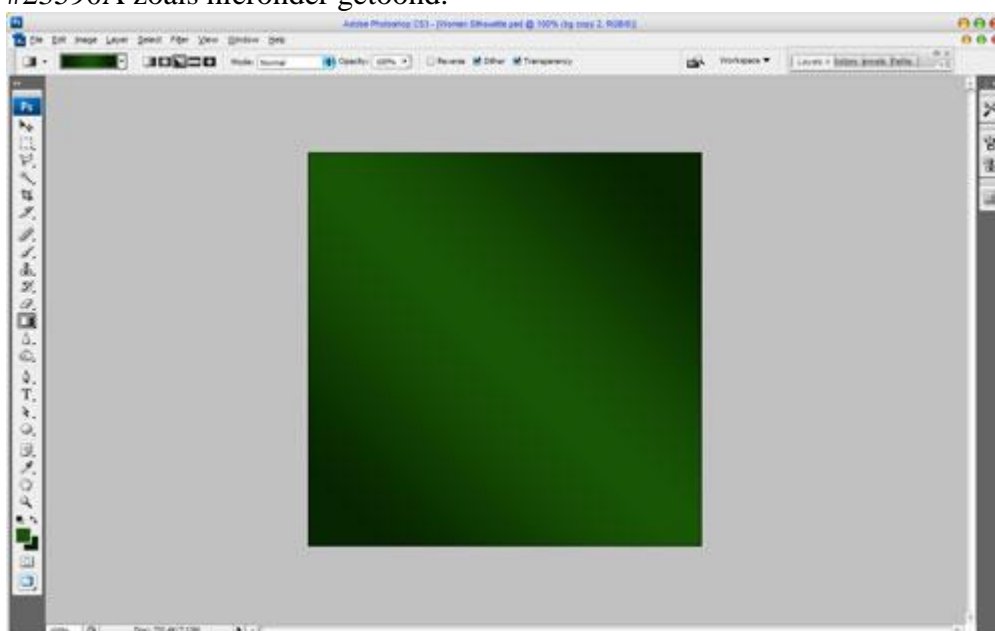


## Gloeiende dame Silhouette

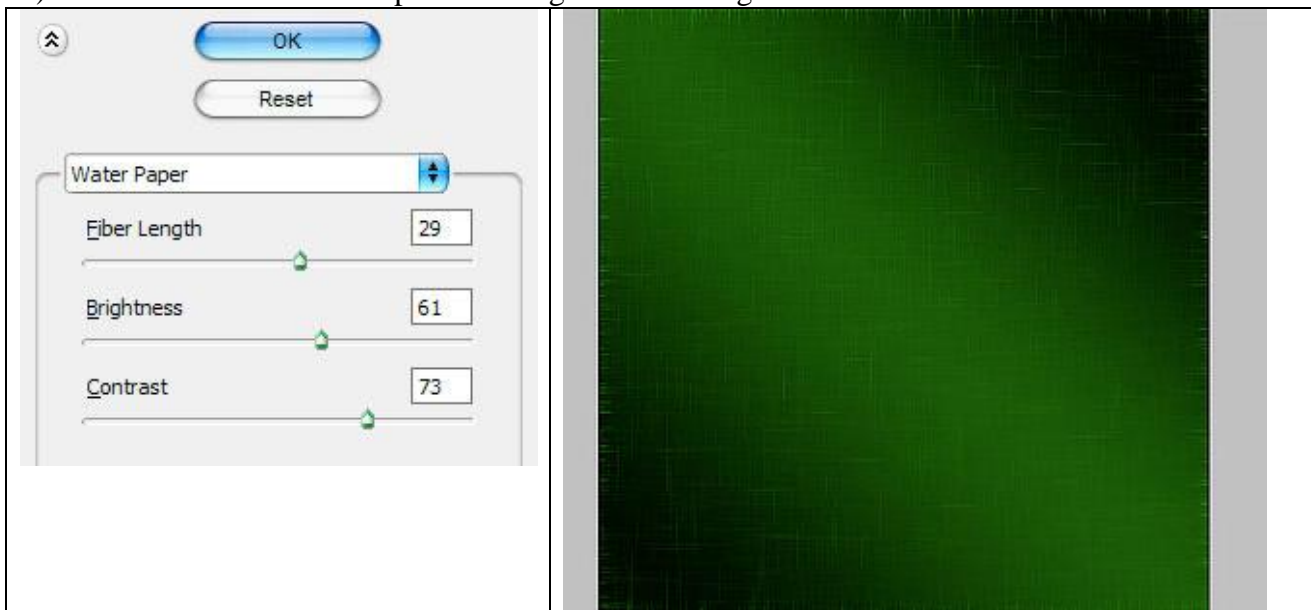


In deze niet zo moeilijke les wordt alles stap na stap uitgelegd. Zo kan je hetzelfde effect ook op andere objecten makkelijk toepassen.

1) Nieuw document : 500×500 pixels, 72 dpi. Lineair verloop trekken met de kleuren #112B05 en #23590A zoals hieronder getoond.



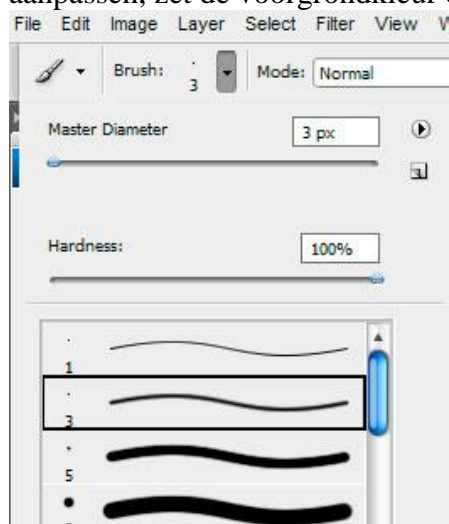
2) Filter > Schets > Water Papier met volgende instellingen:



3) Nu een passend silhouet vinden, kan je op google vinden, of gebruik bijgevoegde foto. Zet op het midden van het canvas:



Dekking van deze laag op 7% zetten. Vooraleer we verder gaan, instellingen van het penseel aanpassen, zet de voorgrondkleur op # C0FF00.



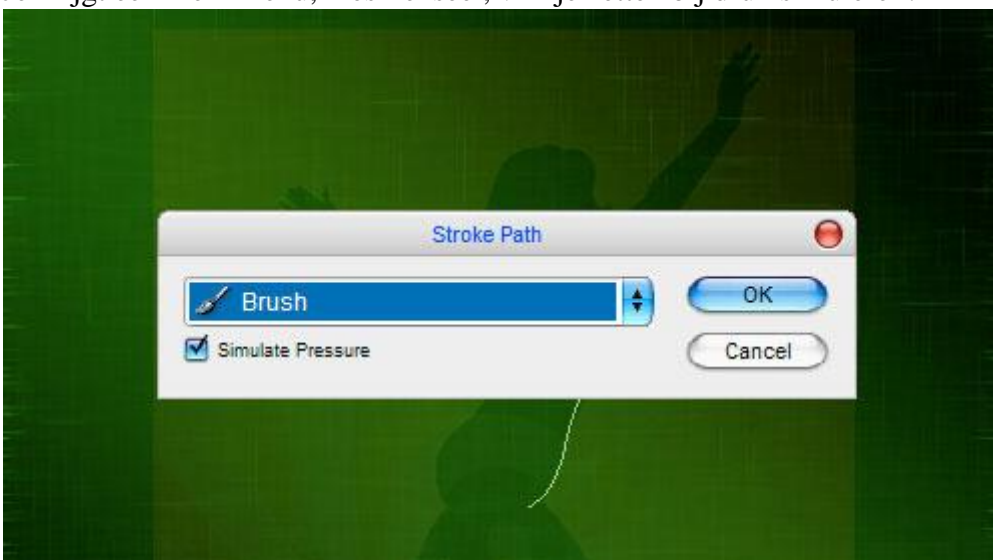
4) Nieuwe laag, Pengereedschap, optie op Paden, teken volgende lijn:



Rechtsklikken op het pad en kiezen voor 'Pad omlijnen'.



Je krijgt een klein menu, kies Penseel, vinkje zetten bij druk simuleren!



Je bekomt onderstaande:



5) Rechtsklikken, Pad verwijderen. Doe nu hetzelfde verschillende keren, telkens op nieuwe laag:









De eindfoto ziet er ongeveer zo uit:



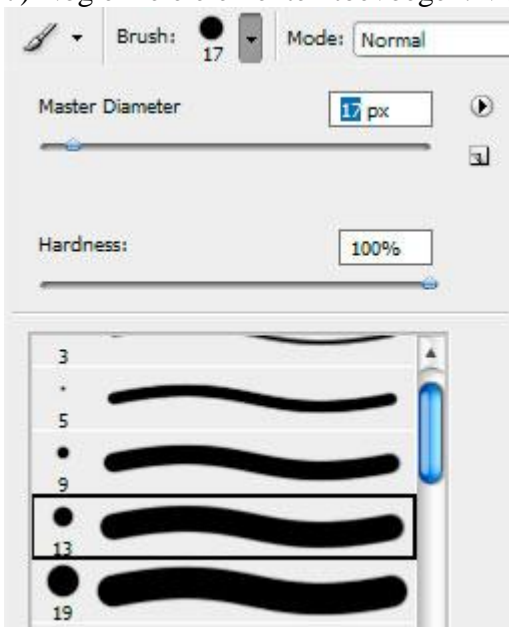
6) Laag met silhouet verwijderen, hebben we niet langer nodig. Op iedere laag met deel van het silhouet volgende laagstijlen geven.

Slagschaduw	Gloed buiten
<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles: <input checked="" type="checkbox"/> Drop Shadow</p> <p>Blending Options: Default</p> <p><b>Drop Shadow</b></p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Multiply</p> <p>Opacity: 30 %</p> <p>Angle: 120 ° <input checked="" type="checkbox"/> Use Global Light</p> <p>Distance: 3 px</p> <p>Spread: 0 %</p> <p>Size: 0 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow</p>	<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles: <input checked="" type="checkbox"/> Outer Glow</p> <p>Blending Options: Default</p> <p><b>Outer Glow</b></p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Overlay</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Noise: 0 %</p> <p>Color: #dfff58</p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Spread: 0 %</p> <p>Size: 7 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: 50 %</p> <p>Jitter: 0 %</p>

We bekommen onderstaande:



7) Nog enkele elementen toevoegen. Voorgrondkleur = # FF3C00, Penseel klaar zetten:



8) Nieuwe laag, Met Pen, optie op paden, volgende lijn tekenen:





Rechtsklikken op pad → Pad omlijnen, Penseel, vinkje naast Druk Simuleren.



9) Horizontaal tekstgereedschap, witte kleur, klik op het pad, zo kan je de tekst intypen op het pad dat we zojuist gemaakt hebben, typ je tekst, vb 'SUPER FIGURE'. Hier werd als lettertype 'Myraid Pro' gebruikt, (14 pt, Semibold Condensed). Je kan ook een ander lettertype gebruiken indien gewenst.



Tekst wat naar onder verplaatsen.



10) Laag met oranje lijn selecteren, geef volgende laagstijlen:

Slag schaduw	Gloed buiten
<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles: <input checked="" type="checkbox"/> Drop Shadow, <input type="checkbox"/> Inner Shadow, <input type="checkbox"/> Inner Glow, <input type="checkbox"/> Bevel and Emboss, <input type="checkbox"/> Contour, <input type="checkbox"/> Texture, <input type="checkbox"/> Satin, <input type="checkbox"/> Color Overlay, <input type="checkbox"/> Gradient Overlay, <input type="checkbox"/> Pattern Overlay, <input type="checkbox"/> Stroke</p> <p><b>Drop Shadow</b></p> <p>Structure: Blend Mode: Multiply, Opacity: 20%, Angle: 120°, Use Global Light: <input checked="" type="checkbox"/>. Distance: 7 px, Spread: 0%, Size: 1 px.</p> <p>Quality: Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased, Noise: 0%, <input checked="" type="checkbox"/> Layer Knocks Out Drop Shadow.</p>	<p><b>Layer Style</b></p> <p>Styles: <input checked="" type="checkbox"/> Drop Shadow, <input checked="" type="checkbox"/> Outer Glow, <input type="checkbox"/> Inner Glow, <input type="checkbox"/> Bevel and Emboss, <input type="checkbox"/> Contour, <input type="checkbox"/> Texture, <input type="checkbox"/> Satin, <input type="checkbox"/> Color Overlay, <input type="checkbox"/> Gradient Overlay, <input type="checkbox"/> Pattern Overlay, <input type="checkbox"/> Stroke</p> <p><b>Outer Glow</b></p> <p>Structure: Blend Mode: Overlay, Opacity: 100%, Noise: 0%. Color: Neb0a100.</p> <p>Elements: Technique: Softer, Spread: 0%, Size: 7 px.</p> <p>Quality: Contour: <input type="checkbox"/> Anti-aliased, Range: 50%, Jitter: 0%.</p>

We bekommen onderstaande.

